ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на разработку проекта по блоку «Discord.py»**

**на тему**

**«Discord-бот для игры по угадыванию городов»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

CityGuesser

**1.2 Сокращённое название приложения**

CG

**1.3 Назначение приложения**

Бот предназначен для игры

**1.4 Разработчики**

Данный проект разрабатывает Аминов Артур Ильшатович, ученик Лицея Академии Яндекса на базе центра цифрового образования детей «IT-Куб» ГАПОУ Оренбургского колледжа экономики и информатики

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Python 3.8, SQLite, discord.py, requests, sqlalchemy

**2.2 Инструментальные средства**

PyCharm, SQLiteStudio

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Необходима ОС Windows, интерпретатор Python и библиотеки, описанные в файле requirements.txt.

**3 Требования к функциональной составляющей приложения**

**3.1 Общий состав функций**

1. Отправление изображений городов с карты без названий населенных пунктов
2. Использование данных, хранящихся в БД

**3.2 Состав данных, подлежащих хранению**

1. Игроки (ID пользователя, уровень, количество угаданных городов и баланс)
2. Роли (ID роли, цена)

**3.3 Требования к составу и функционированию игровой части**

1. Команда для отображения списка команд
2. Для начала игры и угадывания города
3. Возможность выиграть или проиграть
4. Магазин ролей

**3.4 Требования к функционированию модулей обработки данных**